Agile Product Ownership

... o cómo Gestionar con Incertidumbre y Entregar Valor de Negocio Tempranamente



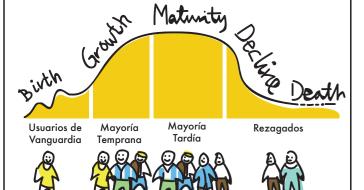
Estamos desarrollando nuevas formas de entregar valor de negocio de extremo a extremo. A través de este trabajo tenemos muy presente lo siguiente:

Descubrir necesidades sobre buscar soluciones Colaboración con el cliente sobre negociación contractual Resolver problemas a usuarios sobre liberar una funcionalidad "genial"

Responder al cambio sobre seguir un plan

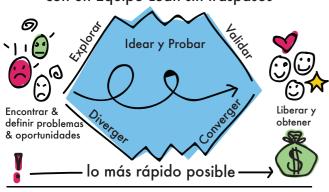
Medir KPIs sobre métricas indefinidas de éxito

Entender el Valor



innovar v entregar

con un Equipo Lean sin traspasos



Modelo Kano

Encuentra prioridades basadas en la persona objetivo.

Las cosas "caen"cuando nos acostumbramos a ellas



Planificar juntos para ROI más rápido

usando "Weighted Shortest Job First (WSJF)"

Reducción de riesgo & Habilitación de Valor de negocio Criticidad oportunidades









Tamaño del trabajo



Poster by: mia.kolmodin@dandypeople.com tomer.shalit@crisp.se Pablo Lischinsky - Translation to Spanish

Free download: olog.dandypeople.com



DANDY

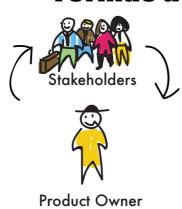
PEOPLE

Establecer

marco y KPIs

conectados

Formas de Trabajo para la Agilidad Empresarial



Por aué

- ¿Por qué estamos haciendo esto?
- ¿Cuál es la oportunidad?
- ¿Cómo mediremos el éxito?

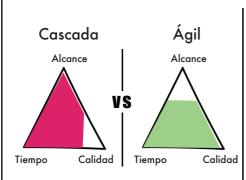
Usuarios finales PO & Equipo Lean

- ¿Quiénes son los usuarios?
- ¿Cuáles son sus necesidades y dolores?
- ¿Cuáles son las posibles soluciones?

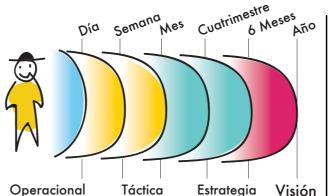
Usuarios finales del conocimiento se pierde en traspasos Equipo Lean 3

- ¿Cómo es su usabilidad?
- ¿Cómo se debe codificar?
- ¿Cómo debería verse?

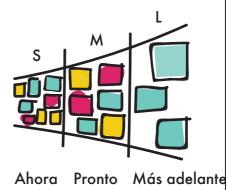
Planificación por valor



Horizontes de Planificación



Detalles Justo a Tiempo



Mediante reuniones con

los usuarios y analizando

comportamientos y dolores.

datos, entender quiénes



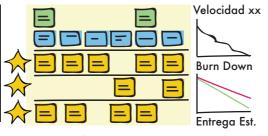
Idear & validar

con el equipo.

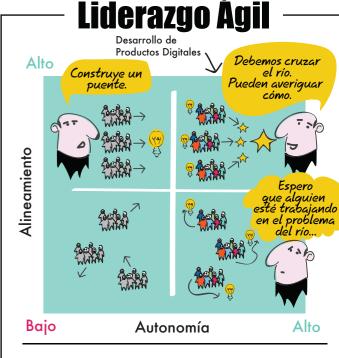


Priorizar juntos ideas por valor.

Construir Solución



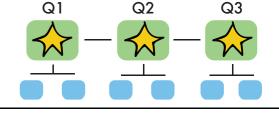
Rebanar fino y horizontalmente el producto y entregar escenarios valiosos para los usuarios de extremo a extremo. Haz seguimiento, mide resultados, aprende y adapta tu plan.

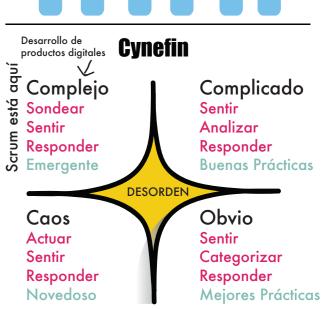


Version 1.2

Planificación de Producto para la Incertidumbre

Objetivos Claros y Medibles, Aprende & Adapta El equipo termina cuando alcanza el objetivo.





@ 10 Cynefin; Dave Snowden Inspiración de liderazgo; Henrik Kniberg

Definir el Problema

a tus objetivos son los usuarios, sus

Encontrar Soluciones



