

# Agile - от А до Я

с добавками идей из Lean UX



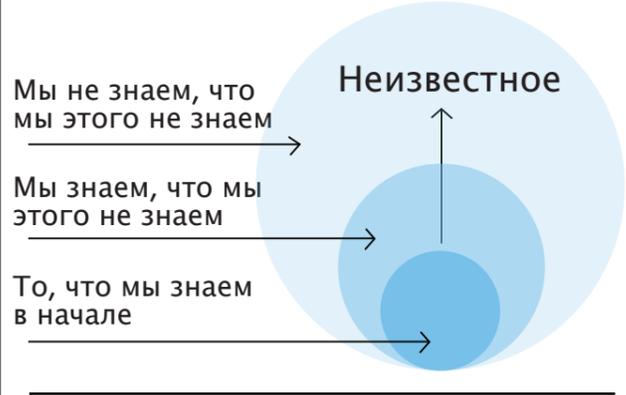
\* Мнение самого высокопоставленного

Мы постоянно открываем для себя более совершенные методы разработки программного обеспечения, непосредственно занимаясь разработкой и помогая в этом другим.

Благодаря этой работе мы смогли осознать следующие ценности:  
**Люди и взаимодействие** важнее процессов и инструментов  
**Работающий продукт** важнее исчерпывающей документации  
**Сотрудничество с заказчиком** важнее согласования контрактов  
**Ответ на изменения** важнее следования планам  
 Манifest гибкой разработки, 2001

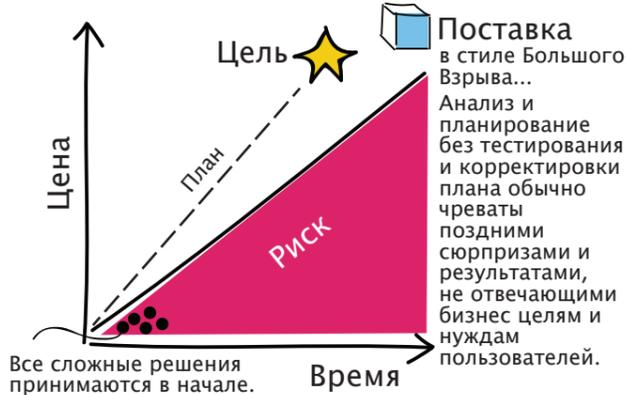
Версия 2.4-ru-1.1

## Зачем Agile



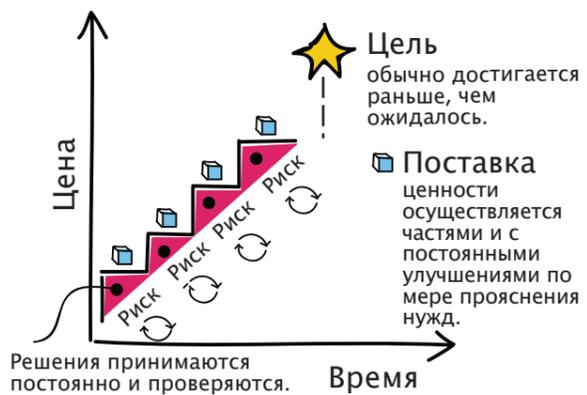
## Waterfall

- разработка, основанная на вере



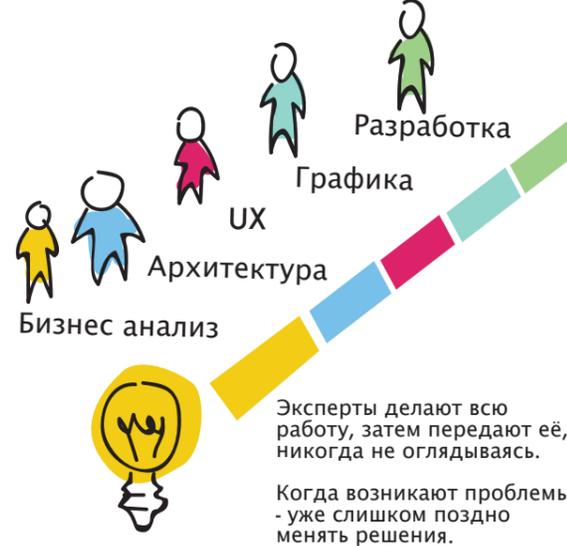
## Agile

- разработка, основанная на результатах



## Подходы к работе

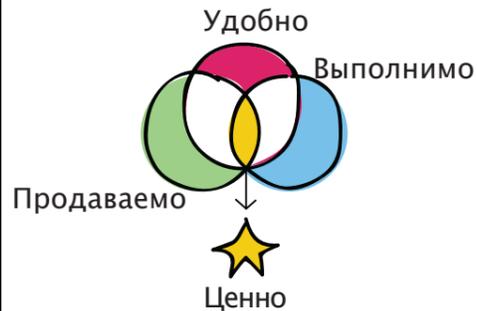
### Водопадный подход



### Гибкий подход



### Командная работа для поиска ценности



### Modern Agile



### Инкрементальная & Итеративная разработка

	1	2	3
GUI	■	■	■
Клиент	■	■	■
Сервер	■	■	■
БД	■	■	■

### Беклог продукта



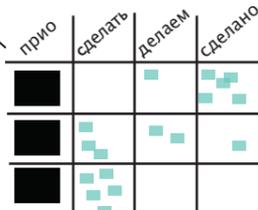
Владелец Продукта (PO) владеет беклогом продукта и видением.

### Скрам Команда

Крутая кросс-функциональная команда общается вживую, имеет мандат на принятие решений по ценности для бизнеса и пользователей, а также на технические решения. Имеет все навыки для разработки и выпуска готового продукта.

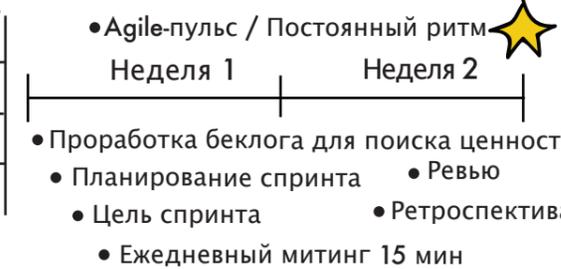


### Скрам Доска



- Беклог спринта
- Польз. истории
- Задачи
- Критерии готовности

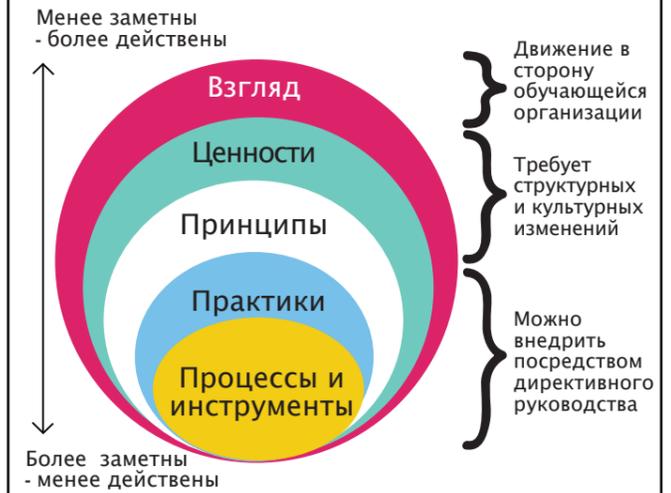
### Спринты



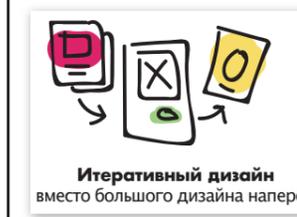
Командные договорённости



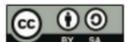
## Быть Agile



## Cynefin /'кнпнпн/



Agile Onion от AWA, Simon Powers  
 Cynefin от Dave Snowden  
 Modern Agile от Joshua Kerievsky



Инфографика  
 Mia Kolmodin



blog.dandypeople.com

Перевод  
 Алексей Кривичкий



www.scrum.ua/materials