

Resumo "Ágil"

com uma pitada de Lean UX

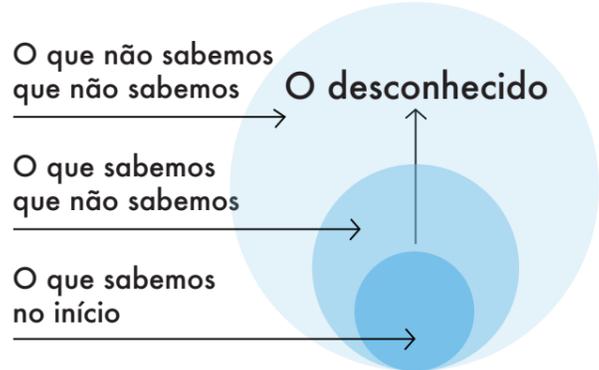


*Highest Paid Persons Opinion

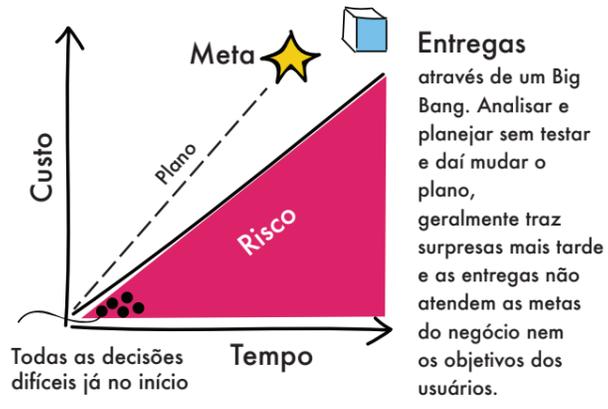
Estamos descobrindo formas melhores de desenvolver software por colocar isso em prática e ajudar outros a fazer também.
Por meio desse trabalho nós passamos a valorizar:

Pessoas e interações versus processos e ferramentas
Software funcionando versus documentação sobre tudo
Colaboração versus negociação de contratos com clientes
Adaptar-se às mudanças versus seguir um plano
 Manifesto Ágil (2001)

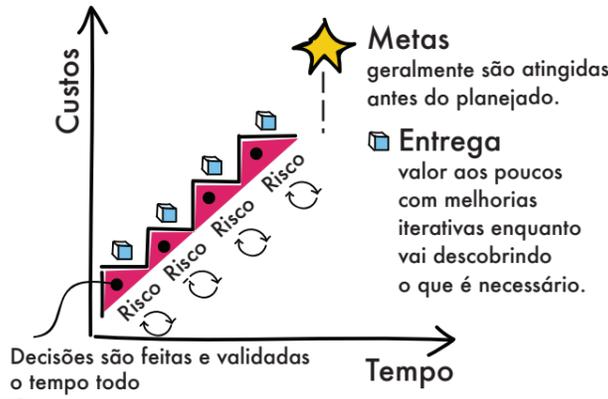
Por que Ágil?



Método Cascata ou "Desenvolvimento Faith-Driven"



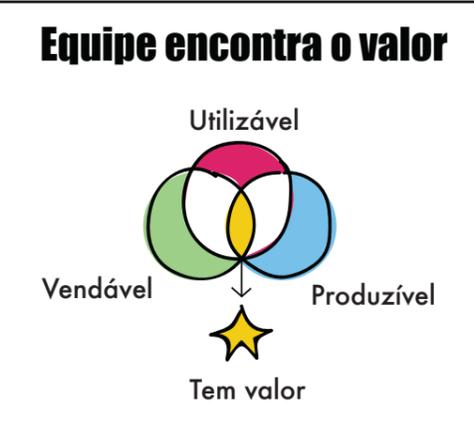
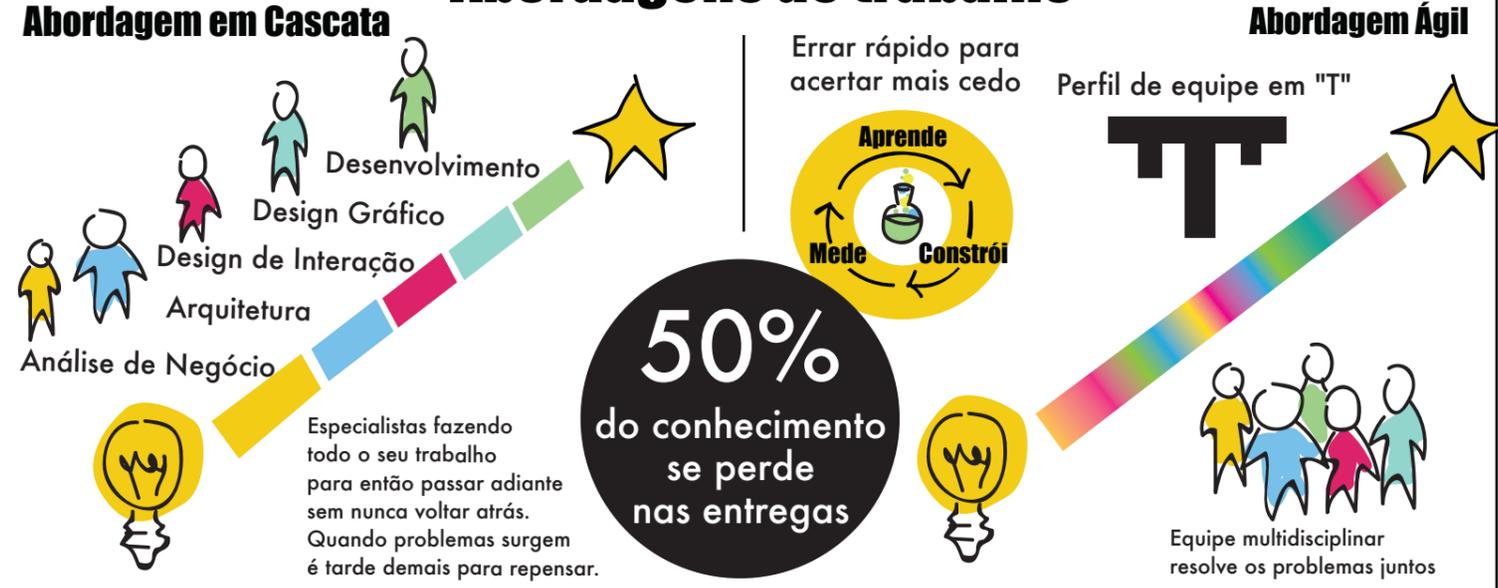
Ágil (ou Desenvolvimento Incremental)



Este poster foi criado por: mia.kolmodin@dandypeople.com
 Baixe o poster gratuitamente: dandypeople.com/blog
 Translation por: Ricardo Martins, Curitiba, Brasil

DANDY PEOPLE

Abordagens de trabalho



Desenvolvimento Iterativo e Incremental

	1	2	3
Interface	Light Blue	Medium Blue	Dark Blue
Cliente	Light Grey	Medium Grey	Dark Grey
Servidor	Light Blue	Medium Blue	Dark Blue
Banco de Dados	Light Yellow	Medium Yellow	Dark Yellow

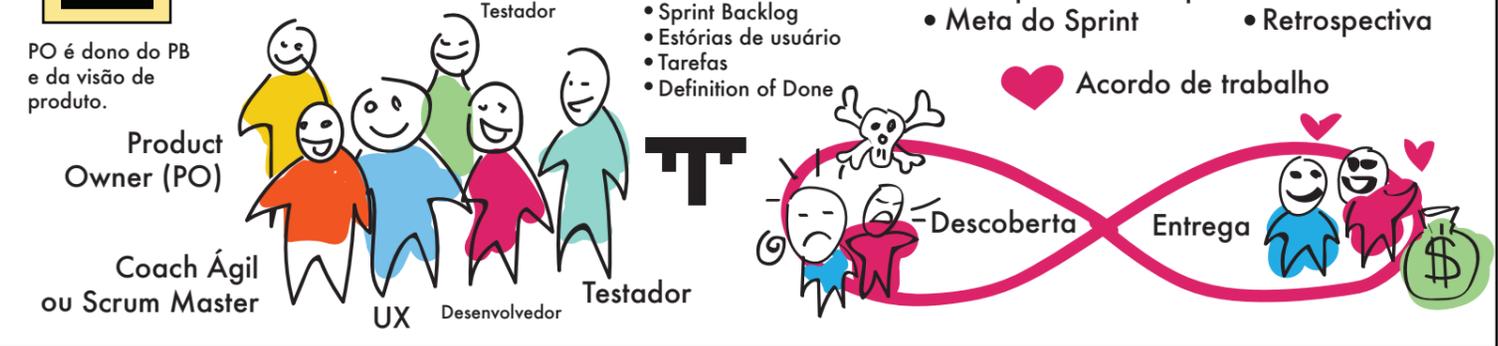


A equipe Scrum
 A equipe multidisciplinar, localizada no mesmo espaço, com permissão para tomar decisões sobre o valor para o negócio e usuário, além de soluções técnicas. Tem a competência para desenvolver e entregar.



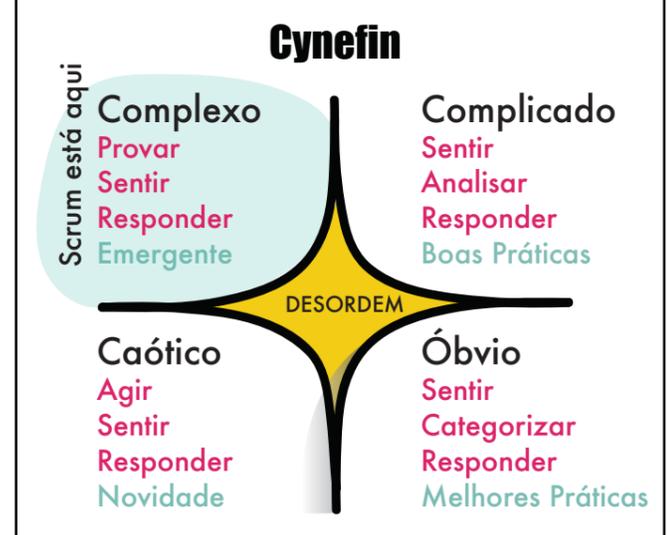
Sprints

- Ritmo do Método ágil
- 1ª Semana
- 2ª Semana
- Reuniões diárias (15 minutos)
- Refina o backlog para encontrar valor
- Planejamento do Sprint
- Revisão
- Meta do Sprint
- Retrospectiva



Para ser Ágil

Versão 2.5



Agile Onion por AWA, Simon Powers
 Cynefin por Dave Snowden
 Modern Agile por Joshua Kerievsky

CC BY SA