Agile o Ágil

en pocas palabras y con un poco de Lean UX

Estamos descubriendo mejores formas de desarrollar software, haciéndolo y ayudando a otros a hacerlo.

A través de este trabajo hemos

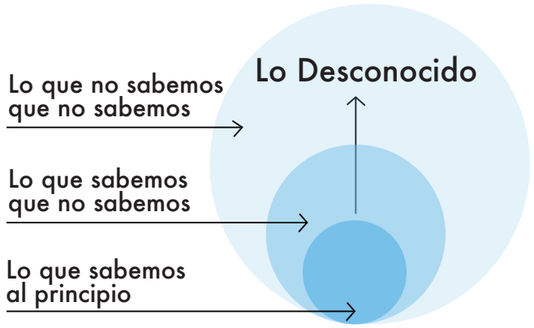
- **Personas e interacciones por sobre procesos y herramientas**
- **Trabajando en el software por sobre** una extensa docu-
- mentación
- **Colaboración con el cliente por sobre** negociación de contratos

Respondiendo al cambio por sobre seguir un plan

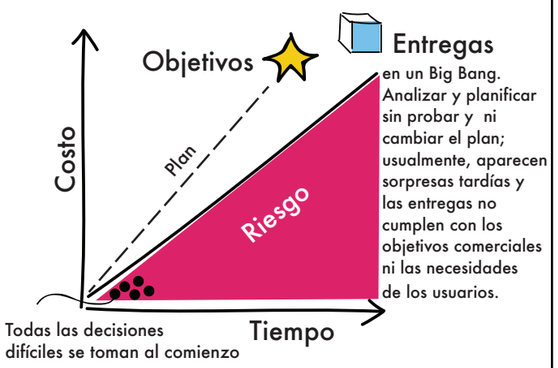
Manifiesto Ágil - 2001

Versión 2.4

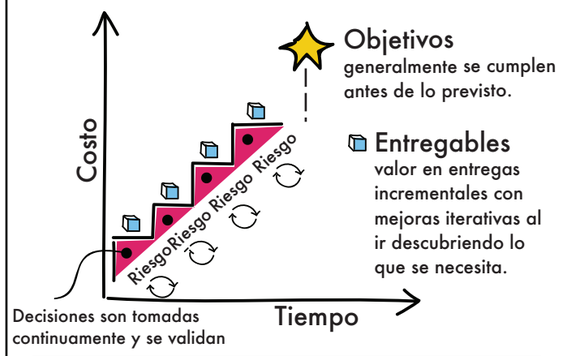
¿Por qué Agile?



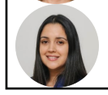
Cascada - o "Desarrollo Impulsado por la Fe"



Agile - o "Desarollo Incremental"



Infografía creada por:
mia.kolmodin@dandypeople.com
Descarga gratis: blog.dandypeople.com



Adaptación en español:
Daniela Palacios
daniela@darumaproject.com

DANDY PEOPLE

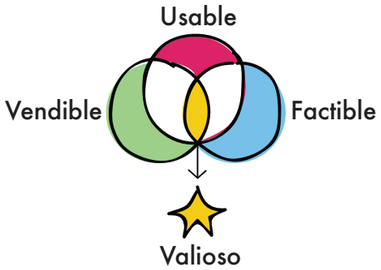
Formas de Trabajar

Enfoque en Cascada

50% del conocimiento se pierde en los traspasos

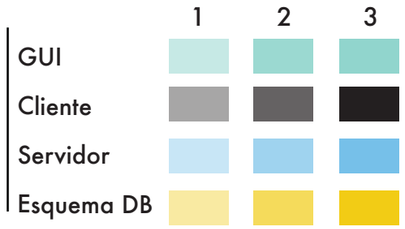
Enfóque Ágil

Trabajo en Equipo Buscando Valor



Agile Moderno

Entrega Incremental e Iterativa



Product Backlog (Pila del Producto)

PO es el dueño del PB y de la visión del producto.

El Equipo Scrum

Los asombrosos equipos funcionales X, co-localizados, cuentan con la facultad de tomar decisiones sobre lo que da valor al negocio y al usuario, y las soluciones tecnológicas. Tienen las competencias que se necesitan para construir y entregar.

Tablero Scrum

- Pendientes del Sprint (Backlog o Pila de Pendientes)
- Historia de Usuario
- Tareas
- DoD

Sprints

Corazón de Agile - Cadencia

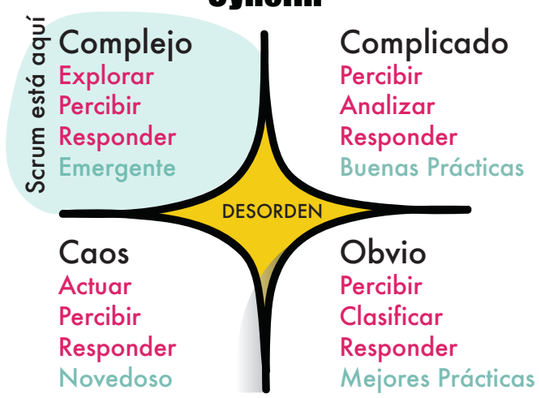
Semana 1 — Semana 2

- Reuniones diarias de 15 min
- Refinamiento de lo Pendiente (Backlog)
- Planeación del Sprint
- Objetivos del Sprint
- Reunión de Retrospectiva

Acuerdos de Trabajo

Ser Ágil

Cynefin



Diseño iterativo por sobre un gran diseño por adelantado

Experimentación por sobre una Elaborada Planificación

Retroalimentación de los clientes por sobre la intuición

Trabajo colaborativo por sobre un héroe

Ser ágil o Capas de la Agilidad de AWA, Simon Powers
Cynefin de Dave Snowden
Agile Moderno de Joshua Kerievsky

CC BY SA