

애자일 간략히 보기

Lean UX 로 재미있게 표현한



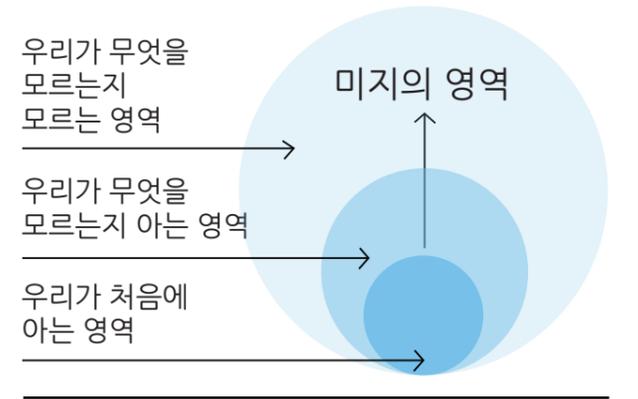
우리는 소프트웨어를 개발하고, 또 다른 사람의 개발을 도와주면서 소프트웨어 개발의 더 나은 방법들을 찾아가고있다.

이 작업을 통해 우리는 다음을 가지 있게 여기게 되었다:

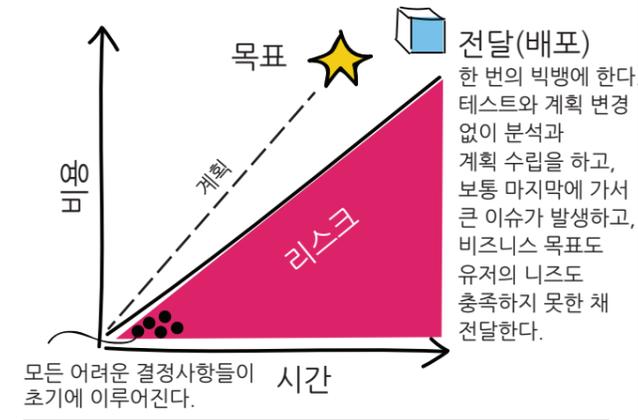
공정과 도구보다 개인과 상호작용을 포괄적인 문서보다 작동하는 소프트웨어를 계약 협상보다 고객과의 협력을 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를
2001 - 애자일 선언문

Version 2.4

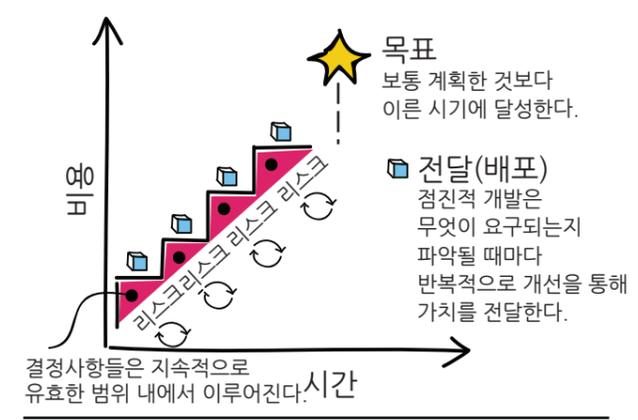
왜 애자일



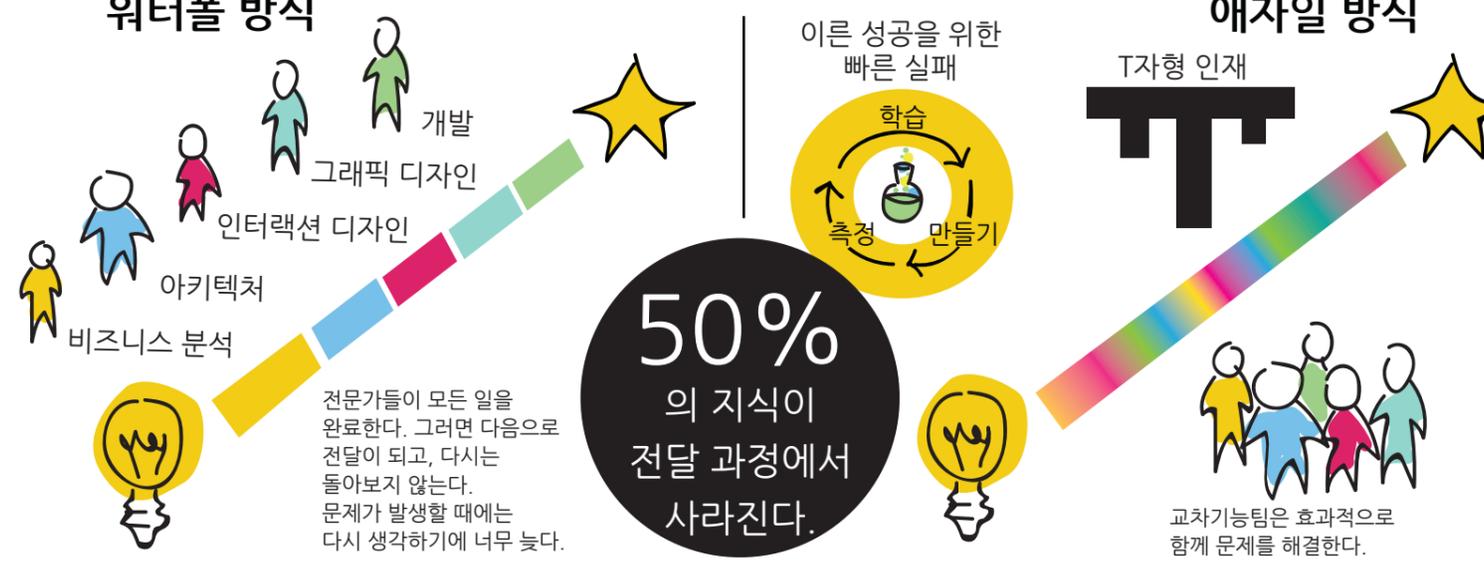
워터폴 - 또는 "믿음 주도 개발"



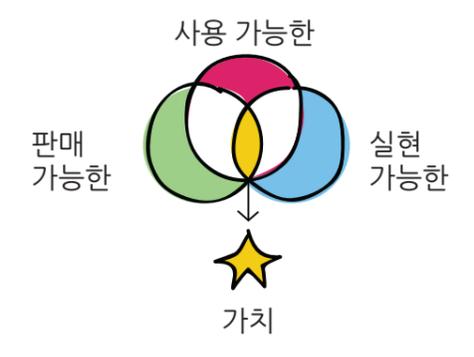
애자일 - 또는 "점진적 개발"



일 하는 방식



가치를 찾기 위한 팀 워크



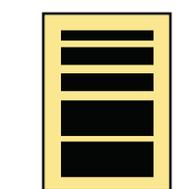
모던 애자일



점진적 & 반복적 전달

| | 1 | 2 | 3 |
|--------|---|---|---|
| GUI | □ | □ | □ |
| 클라이언트 | ■ | ■ | ■ |
| 서버 | □ | □ | □ |
| DB 스키마 | ■ | ■ | ■ |

프로덕트 백로그



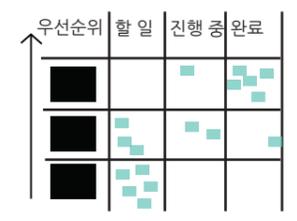
프로덕트 오너는 프로덕트 백로그와 프로덕트 비전의 주인이다.

스크럼 팀

위대한 교차기능 팀, 함께 모여서, 비즈니스 & 유저 가치와 기술적 해결책에 대한 결정 권한을 가지고 일한다. 개발하고 고객에 전달하는데 필요한 기능을 가지고 있다.



스크럼 보드



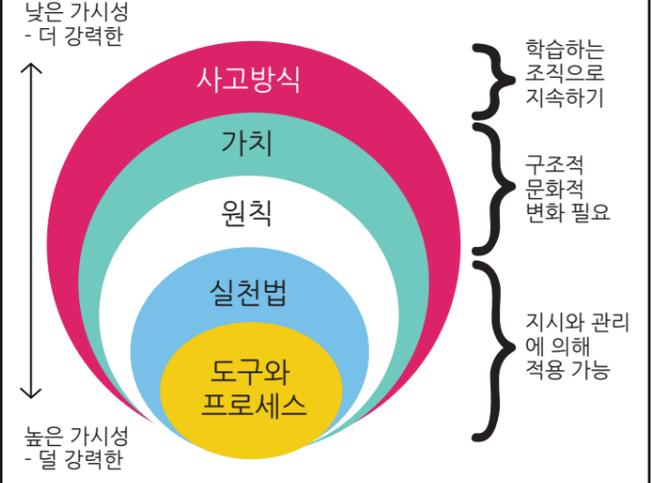
- 스프린트 백로그
- 유저 스토리
- 작업
- 완료의 정의

스프린트

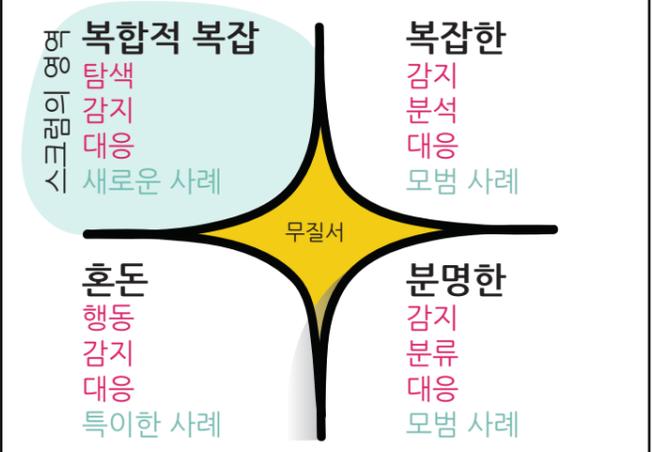
- 애자일의 심박 - 리듬
- 1 주차
- 2 주차
- 데일리 스크럼 15분
- 가치를 찾기 위한 백로그 정제
- 스프린트 계획
- 스프린트 목표
- 리뷰
- 회고

애자일 코치 또는 스크럼 마스터 개발자 테스터

애자일 되기



시네편 프레임워크 Cynefin



Agile Onion by AWA, Simon Powers
Cynefin by Dave Snowden
Modern Agile by Joshua Kerievsky