

애자일 간략히 보기

Lean UX 의 묘미를 더한



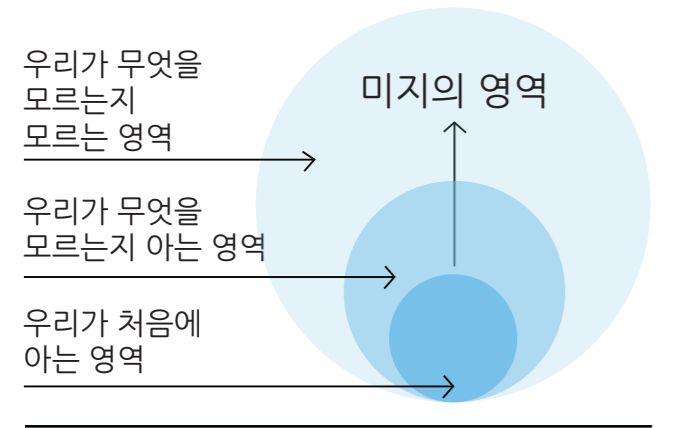
우리는 소프트웨어를 개발하고, 또 다른 사람의 개발을 도와주면서 소프트웨어 개발의 더 나은 방법들을 찾아가고있다.

이 작업을 통해 우리는 다음을 가지 있게 여기게 되었다:

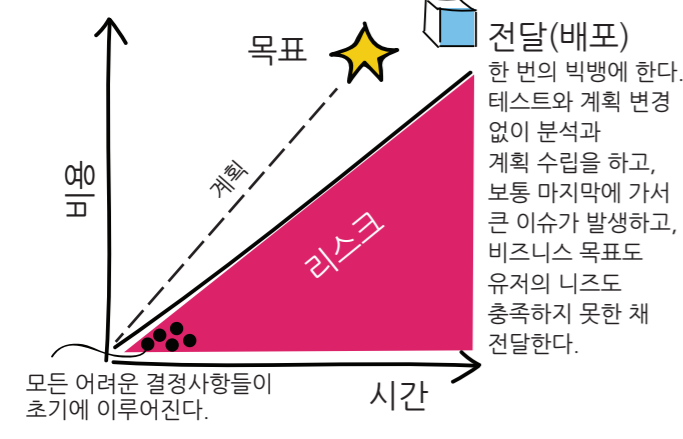
공정과 도구보다 개인과 상호작용을
포괄적인 문서보다 작동하는 소프트웨어를
계약 협상보다 고객과의 협력을
계획을 따르기보다 변화에 대응하기를
2001 - 애자일 선언문

Version 2.4

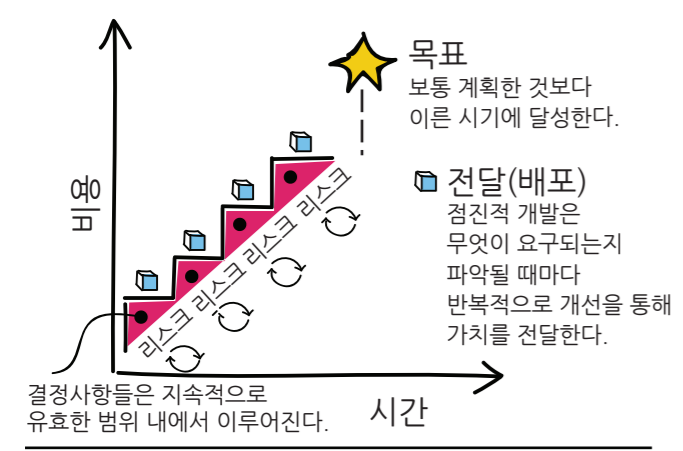
왜 애자일



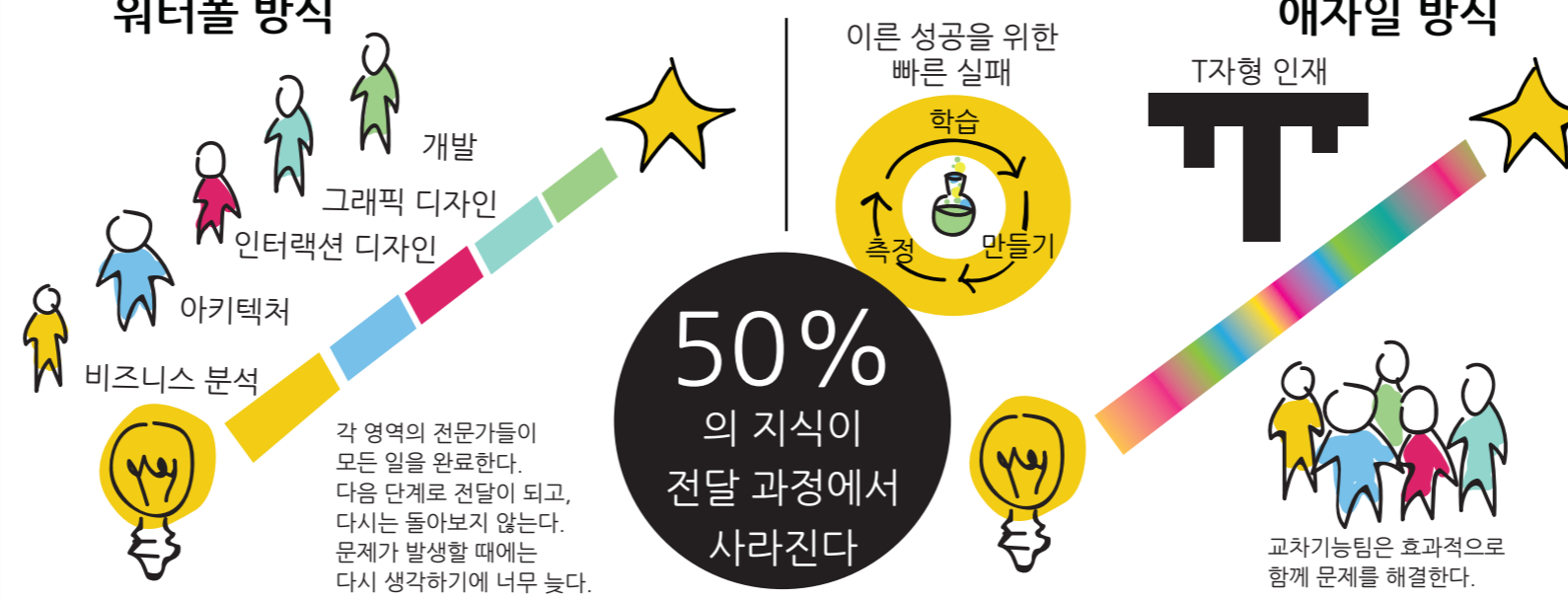
워터폴 - 또는 "믿음 주도 개발"



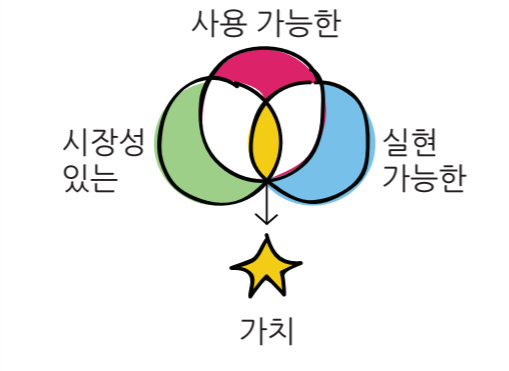
애자일 - 또는 "점진적 개발"



일 하는 방식



가치를 찾기 위한 팀 협업



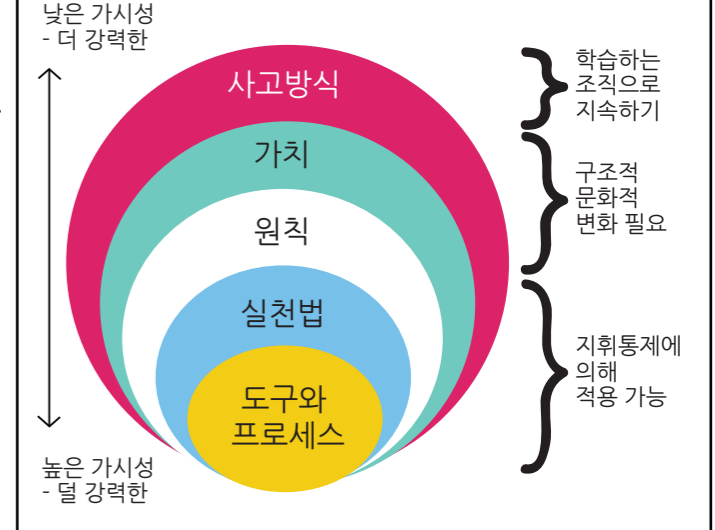
모던 애자일



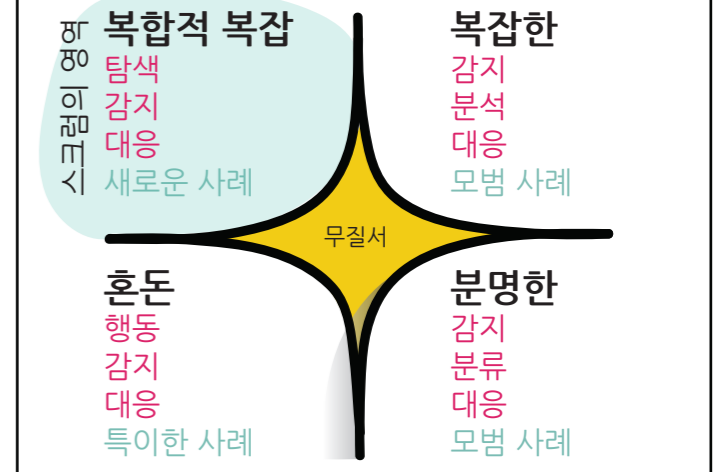
점진적 & 반복적 전달

	1	2	3
GUI	□	□	□
클라이언트	□	□	□
서버	□	□	□
DB 스키마	□	□	□

애자일 되기



시네편 프레임워크 Cynefin



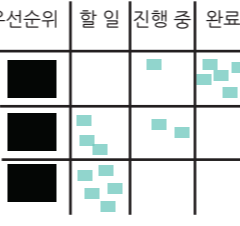
프로덕트 백로그



스크럼 팀

위대한 교차기능 팀, 함께 모여서, 비즈니스 & 유저 가치와 기술적 해결책에 대한 결정 권한을 가지고 일한다. 개발과 고객 전달에 필요한 기능을 가지고 있다.

스크럼 보드



스프린트

애자일의 심박 - 리듬

1 주차 | 2 주차

데일리 스크럼 15분

가치를 찾기 위한 백로그 정제

- 스프린트 계획
- 스프린트 목표
- 스프린트 리뷰
- 스프린트 회고

